

**NIVEAU 1 - SITUATION 3**

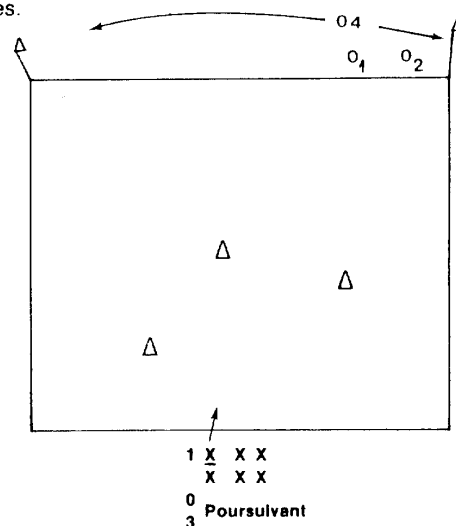
**Objectif :** Construire la capacité : à analyser les composantes d'une situation problème.  
à réagir vite.  
à réaliser des choix pertinents.

**But :** Aller marquer le plus vite possible pendant une durée de n minutes.

**Déroulement :** Les 2 opposants O en barrage vont rapidement occuper 2 cibles sur 3.

Le X n° 1 choisit la 3<sup>ème</sup> cible et va très vite rouler devant (perte d'équilibre comme en situation de jeu), il est poursuivi jusqu'à la cible par O 3.

Au moment où il repart, O 4 contourne le coin opposé et vient défendre sur lui.



**Variables :** La place des cibles : % terrain  
% à chacune d'elles.

- Intervalles entre X et O 3.

- Décalage dans le temps entre l'intervention de O 1, O 2 et X.

- La marque ou l'arrêt de X par O 4 déclenche un nouveau départ pour X 2.
- X 1 vient se replacer dans le groupe des X en passant par l'extérieur.
- O 3 joue le rôle de O 4.
- O 1 ou O 2 joue le rôle de O 3.