

**NIVEAU 1 - SITUATION 1**

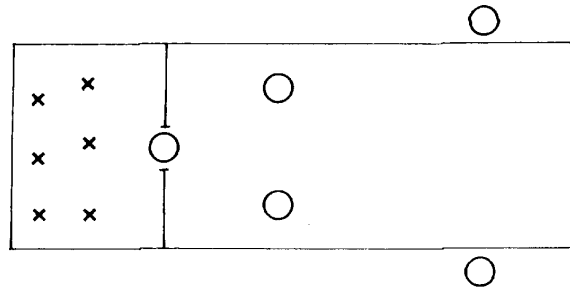
**Objectifs :** Construire l'idée de projet, de réussite, de s'organiser ensemble pour agir ensemble.

**But :** Aller marquer au-delà de la ligne de but.

**Consignes :** Le ballon est porté par un ou plusieurs joueurs au passage de la porte.

2 équipes : 6 X  
Utilisateurs

O + OO  
OO  
5 opposants



**Déroulement :** 5 tentatives par équipe.

Ballon donné - lancé ou posé, aux utilisateurs.

\* Placé 1 défenseur efficace dans la porte étroite : 1 m environ.

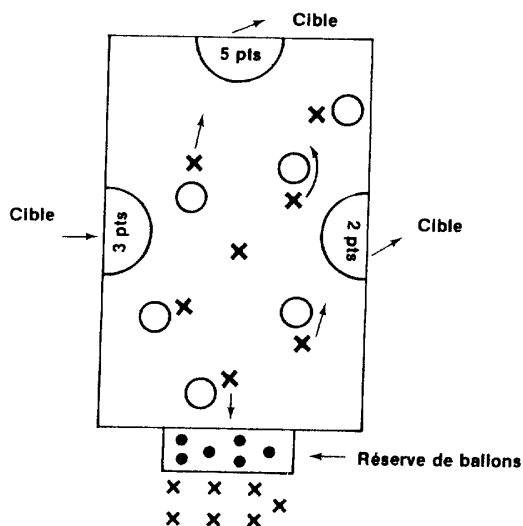
**Variables :** X - Placement des utilisateurs plus ou moins près de la porte.  
Organisation de départ variée également (groupés - étalés - en colonne - etc...)

O - Leur nombre.  
- Leur place sur le terrain (intérieur - extérieur - loin).  
- Le moment de leur intervention.

Déséquilibre numérique entre X et O.

**NIVEAU 1 - SITUATION 2**

**Objectif :** Construire l'idée de **vigilance**, à travers une action **dynamique permanente**.



**But :** Les utilisateurs X doivent au bout d'un certain temps, avoir déposé le plus grand nombre de ballons dans les cibles et totalisé le plus grand nombre de points.

Les Opposants O interviennent sur les Utilisateurs X qui doivent lâcher le ballon lorsqu'ils sont tenus - les O récupèrent le ballon et le rapportent dans la réserve.

Les X ayant déposé le ballon dans la cible choisie, la contournent avant de revenir vers la réserve en prendre un autre - etc...

- Intervertir les rôles à jouer pendant des périodes égales.

**Variables :** Nombre de X par rapport aux O.  
Place des cibles.  
Nombre des cibles.