

Aplatir dans l'en-but :
5 points au panneau
d'affichage

Transformer un essai :
2 points à rajouter au
score

Réussir une pénalité ou
un drop : 3 points de
plus pour la marque

Démasque le score impossible :

8 à 3	12 à 4
7 à 13	11 à 7



Ce pictogramme
t'indique que
tu trouveras la
réponse à la
devinette dans le
lexique des pages
de gauche.



• On joue au pied...
pour mettre en jeu, pour
marquer, avancer, trouver
une touche, pour sauter
la défense adverse, se
dégager...

Un coup de pied...
rasant, lobé, court,
droppé, brossé, long, du
bout du pied, rentrant,
tendu, franc, de pénalité,
placé et parfois dévissé !

Vous avez dit
15 joueurs ?
Certains disent 16 !
Un journaliste a été
baptisé le 16^e joueur
de l'équipe de France
tant sa passion pour
le rugby et pour
les « petits » était
grande. Ton père
ou ton grand-père
connaissent son nom.

Qui était-ce ?



• On joue à la
main...

pour ouvrir, lancer, passer,
déborder, libérer, relancer,
introduire... et **aplatir** !

Une passe...

croisée, sautée, lobée,
longue, haute, courte,
en cloche, dans les
chaussettes, propre,
vriillée, **mais toujours
en arrière** !

