

CONCOURS GENERAL DES LYCEES
SESSION 2008

ARTS PLASTIQUES
(Classes de première et terminale)
Durée : 4 heures

SUJET

LAS VEGAS : A VOS JEUX !

Document : Martin PARR, Etats-Unis. *Las Vegas*, 2000. Magnum Photo.

(Extrait de : *Les grands photographes de Magnum Photos*, Paris, éd. Hachette, 2007)

Las Vegas est une véritable mégapole du jeu. Par cette photographie, Martin Parr nous donne à voir des personnages, des objets et des images qui, visuellement, se télescopent, faisant de cette ville un espace urbain hétérogène, équivoque et factice.

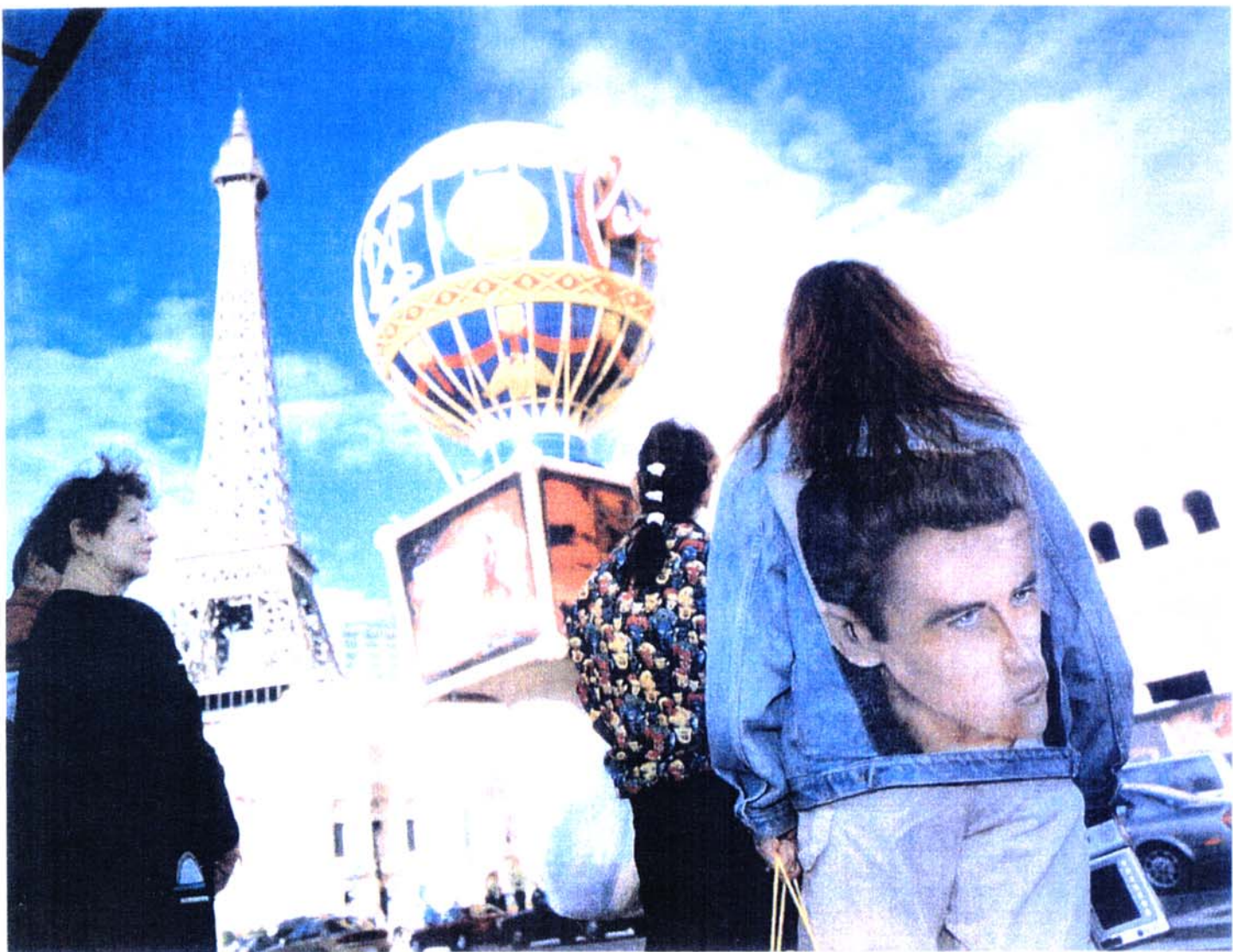
En prenant appui sur les éléments iconiques du document (*personnages, monuments, motifs, objets ...*), sur ses éléments plastiques (*formes, couleurs, matières, graphismes...*) et sur ses jeux spatiaux (*échelle, proportions, cadrage, ambiguïté entre fond et forme, entre profondeur et planéité ...*), il vous est demandé de réaliser une production plastique bidimensionnelle **qui rendra visible et manifeste votre propre univers du jeu.**

Votre réalisation bidimensionnelle et de faible relief (1 cm d'épaisseur au plus) devra s'inscrire absolument dans le format 65 cm, x 50 cm.

Techniques libres - à l'exception de celles à séchage lent (huiles ...) et en prenant la précaution de fixer les pastels secs, sanguines, craies, etc...

Les matériels informatiques (portable, imprimante, appareil numérique ...) sont autorisés, mais la responsabilité de leur utilisation et de leur bonne marche incombe au candidat. Il ne sera fourni par les organisateurs du concours que l'accès à un branchement électrique avec prise de terre

Dans tous les cas, les banques de données iconographiques sont interdites à l'exception de l'utilisation libre des documents faisant partie du sujet.



B