

A T E L I E R

C

A

N

O

P

É

P

R

O

-

G

R

A

M

M

E

# DATA CULTURE : LES DONNÉES AU CŒUR DE LA PÉDAGOGIE

MARDI 07 FÉVRIER 2017

09H30 à 12H15

ESPE d'Aquitaine - Amphi Louise  
Michel  
(160 avenue de Verdun, Mérignac)

14H00 à 16H15

Atelier Canopé 33 - Mérignac

Journée organisée conjointement avec l'ESPE et  
en partenariat avec le Rectorat de Bordeaux à  
destination des professeurs-documentalistes de la  
Gironde

[Inscription obligatoire](#) aux ateliers de l'après-midi  
(nombre de places limitées)

09H30 Accueil

9H45-11H15 Conférence « La valse des données, entre  
discours d'accompagnement et pratiques sociales, quelle  
partition pédagogique jouer ? »

Animée par Anne Cordier, maîtresse de conférences  
en Sciences de l'information et de la communication  
à l'Université de Rouen

11H15-12H Conférence « La culture des données »

Animée par Anne Lehmans et Camille Capelle, maîtres  
de conférences en Sciences de l'information et de la  
communication à l'ESPE d'Aquitaine, Université  
de Bordeaux

De 14H00 à 15H00 et de 15H15 à 16H15 Ateliers

Sur inscription : 2 ateliers au choix parmi les 5  
proposés.

(Voir descriptif des 5 ateliers au verso)

Atelier Canopé 33 - MÉRIGNAC

Rue Jean Veyri  
33700 Mérignac

[anne.lavigne@reseau-canope.fr](mailto:anne.lavigne@reseau-canope.fr)

Renseignements : [aude.thepault@reseau-canope.fr](mailto:aude.thepault@reseau-canope.fr)  
05 56 12 49 71



# ATELIER 1

## « LA DONNEE AU COEUR DE LA PRODUCTION D'INFORMATION »

Pistes de réflexion des TRAAM 2016-2017.

Animé par **Isabelle Martin, déléguée académique à l'éducation aux médias d'informations** et **Elsa Pujos, professeur-documentaliste au collège Monséguir.**

# ATELIER 3

## DONNEES PERSONNELLES EN LIGNE : SE CONSTRUIRE UNE IDENTITE NUMERIQUE POSITIVE.

Montrer en classe les enjeux économiques et informationnels de la collecte de nos données pour se construire une identité numérique positive.

Animé par **Anne Lavigne et Aude Thépault, médiatrices de ressources et services - Atelier Canopé 33** et **Josiane Ducournau, coordinatrice territoriale Formation - Réseau Canopé.**

# ATELIER 5

## S'INITIER A L'ALGORITHME PAR LE JEU.

Découvrir les fonctions de l'algorithme au travers de petits jeux en informatique débranchée.

Animé par **Philippe Guillem et Caroline Sulek, médiateurs de ressources et services, numérique éducatif - Atelier Canopé 33.**

# ATELIER 2

## COMPRENDRE LES DONNEES PUBLIQUES ET OUVERTES (OPEN DATA).

Dans cet atelier, vous découvrirez ce qu'est un portail de données, auprès de qui et comment il est possible de demander des données, comment lire un jeu de données, comment reconnaître une donnée publique d'une donnée ouverte.

Animé par **Armelle Gilliard, experte en open Data.**

# ATELIER 4

## WIKIPEDIA : LA MOISSON DES DONNEES DANS L'ENCYCLOPEDIE CONTRIBUTIVE.

Wikipédia est au croisement de l'écriture encyclopédique et de l'écriture en ligne collaborative. Elle évolue sous la pression d'une demande de fiabilité et crédibilité de la part des lecteurs-utilisateurs, d'où l'élaboration de règles relatives à la citation et au choix des sources. L'écriture des jeunes écoliers et collégiens est encouragée, c'est une méthode active pour développer les savoirs info-documentaires, mais elle peut rarement aller au-delà du brouillon. Elle leur permet de mieux comprendre et de s'initier à son fonctionnement ainsi qu'à son mode de communication. Les lycées commencent à s'informer sur les sources et le principe de neutralité.

Pour préparer cet atelier, merci de remplir ce [questionnaire](#) Animé par **Claire Claverie, Christian Coste, William Ellison, Annie Lesca et Sylvain Machefert, wikipédiens.**